

# Trabalho Prático 2

Kauê Soares da Silveira - 171671

# ***1 Introdução***

## 2 *Análise*

### 2.1 **Facilidade de Implementação**

Sockets tcp e udp estão num nível mais baixo de abstração, o que faz com sejam de implementação mais difícil e mais sujeita a erros. Já o SunRPC, por estar num nível de abstração um pouco mais alto, também é um pouco mais fácil de implementar. Seguindo esta mesma linha de raciocínio, Java RMI é a abordagem com nível de abstração mais elevado e também a mais fácil de ser implementada.

### 2.2 **Facilidade de Uso**

A classificação quanto á facilidade apresenta os mesmos critérios supramencionados, sendo Java RMI o mais fácil de utilizar, seguido do SunRPC, ficando por último as sockets TCP e UDP.

### 2.3 **Desempenho**

| nome         | média  | desvio padrão | intervalo de 95% de confiança para a média |
|--------------|--------|---------------|--------------------------------------------|
| tcp/null     | 36.50  | 12.30         | [32.10, 40.90]                             |
| tcp/sort     | 39.25  | 14.01         | [34.24, 44.26]                             |
| udp/null     | 11.85  | 2.29          | [11.03, 12.67]                             |
| udp/sort     | 13.38  | 2.83          | [12.36, 14.39]                             |
| rpc/null/tcp | 220.25 | 104.33        | [182.94, 257.56]                           |
| rpc/null/udp | 53.75  | 23.93         | [45.19, 62.31]                             |
| rpc/sort/tcp | 232.00 | 97.64         | [197.08, 266.92]                           |
| rpc/sort/udp | 60.50  | 17.38         | [54.28, 66.72]                             |
| rmi/null     | 349.00 | 53.20         | [329.97, 368.03]                           |
| rmi/sort     | 821.75 | 53.06         | [802.77, 840.73]                           |

Tabela 2.1: Média, Desvio Padrão e Intervalo de Confiança de cada um dos métodos (em ns.)

## 3 *Descrição da Plataforma Experimental*

### 3.1 Cliente

**Sistema Operacional** (uname -a): Linux gabriela 2.6.31-19-generic #56-Ubuntu SMP Thu Jan 28 01:26:53 UTC 2010 i686 GNU/Linux

**Processador** (cat /proc/cpuinfo):

**model name** : AMD Athlon(tm) 64 Processor 3000+

**cpu MHz** : 1999.843

**cache size** : 512 KB

**Memória** (cat /proc/meminfo):

**MemTotal** : 509012 kB

**Conexão** : 100 mbps

### 3.2 Servidor

**Sistema Operacional** (uname -a): Linux liana 2.6.31-19-generic #56-Ubuntu SMP Thu Jan 28 01:26:53 UTC 2010 i686 GNU/Linux

**Processador** (cat /proc/cpuinfo):

**model name** : Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU E7200 @ 2.53GHz

**cpu MHz** : 1596.000

**cache size** : 3072 KB

**Memória** (cat /proc/meminfo):

**MemTotal** : 2058944 kB

**Conexão** : 100 mbps

**JVM** : java version "1.6.0\_0"; OpenJDK Runtime Environment (IcedTea6 1.6.1) (6b16-1.6.1-3ubuntu3); OpenJDK Server VM (build 14.0-b16, mixed mode).

**gcc** :

**Target** : i486-linux-gnu

**Thread model** : posix

**gcc version** : 4.4.1 (Ubuntu 4.4.1-4ubuntu9)

## **4 *Metodologia Empregada***

Cada medição de tempo foi feita através da média de 1000 repetições. Este processo foi efetuado 30 vezes, obtendo-se a média e o desvio padrão, e permitindo calcular o intervalo de confiança (tabela 2.3).

## 5 *rascunho*

Relatório : Descrição da plataforma experimental: versão do sistema operacional e distribuição, configuração da máquina (processador e memória), velocidade da rede de interconexão, versão da JVM e do gcc; Metodologia empregada: como os testes foram conduzidos, número de vezes que foram executados, média, desvio padrão, etc; Tabela comparativa do tempo médio obtido pelas diferentes versões do servidor NULL e de ordenamento (que conclusão se pode tirar desse teste?). As conclusões são especialmente importantes na avaliação desse trabalho; Principais problemas e dificuldades encontrados e suas soluções; send e recv devem mandar alguma coisa TIMED\_WAIT do TCP netstat -atp e netstat -aup difícil de achar documentação do SunRPC muito difícil acertar o CLASSPATH do Java RMI